

## LAS VOCALES - JUEGO DE LAS ABEJAS



### Sugerencia didáctica.

- Proyecto de aula ¿Cómo viven las abejas?
- Se pueden integrar otras áreas de aprendizaje y transversalizar.

### NIVEL 1



### NIVEL 2



### NIVEL 3



### Jugando con las abejas en el campo

#### Nivel 1

##### Objetivos didácticos:

- Identificar sonido y grafía de las vocales.
- Identificar las vocales en mayúsculas y minúsculas

##### ¿Cómo se juega?

- Se seleccionarán la abejita que lleva la vocal que indica la mascota en mayúscula y minúscula se hará clic y la abejita volará a la colmena

#### Nivel 2

##### Objetivo didáctico:

- Reconocer las vocales mayúsculas y minúsculas en palabras

##### ¿Cómo se juega?

- Seleccionarán una vocal en el panel y buscarán palabras en los carteles que tiene las abejitas con esa vocal en mayúscula y minúscula al ser encontrada desaparecerán las abejitas dirigiendo su vuelo al panel donde estaba la vocal seleccionada.

### **Nivel 3**

#### **Objetivos didácticos:**

- Escribir vocales mayúsculas y minúsculas en palabras propuestas.
- Utilizar la tecla mayúscula y minúscula del teclado para completar palabras con mayúscula.

#### **¿Cómo se juega?**

- En este nivel las abejitas con las palabras están escondidas en una colmena, necesitan ser liberadas, el juego se realiza completando palabras que faltan vocales mayúsculas y minúsculas con apoyo de una palabra modelo, utilizando el teclado con la tecla mayúscula, al completar se debe verificar haciendo clic en un ícono que está situado a lado de la palabra modelo y se leerá, al ser correcta ayudará a liberarse a la abejita de la colmena.

