



GUIA DIDÁCTICA DOCENTE

YAPITA II

2º DE PRIMARIA

YAPACANÍ – SANTA CRUZ – BOLIVIA

GESTIÓN 2010



Sugerencia Didáctica

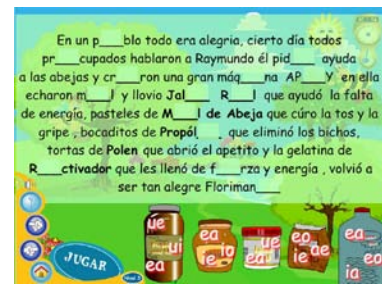
- El cuento
- El diptongo
- La miel

EL DIPTONGO

NIVEL 1

NIVEL 2

NIVEL 3



Jugando

Nivel 1

Objetivos didácticos:

Identifica y reconoce el diptongo.

¿Cómo se juega?

- La actividad muestra un panal con abejas volando y en la parte inferior de la pantalla flores que contienen diptongos.
- Observa cada una de las flores y luego hacer clic en aquellas donde existe el diptongo.
- A medida que vaya identificando los diptongos automáticamente se trasladaran al lado derecho de la pantalla.

Nivel 2

Objetivo didáctico:

Reconoce el diptongo en palabras cortas.

¿Cómo se juega?

- Se observa un bosque con abejas volando cada una de ellas lleva una palabra (diptongo).
- Para iniciar con la actividad debe mirar cada una de las abejas y hacer un clic en la palabra que tenga el diptongo.
- A medida que vaya acertando identificar los diptongos los mismos automáticamente se introducirán en la nave espacial.

Nivel 3

Objetivos didácticos:

Completa y utiliza el diptongo en las oraciones.

¿Cómo se juega?

- En la parte superior se observa un texto con espacios vacíos, y en la parte inferior de la pantalla se ubican algunos frascos de miel.
- La actividad se inicia completando las palabras del texto y eligiendo de un frasco con un clic el diptongo faltante para luego ir trasladándolos hacia los espacios vacíos de modo que se lea y vaya completándose el texto.
- Se puede iniciar el juego completando ordenadamente las palabras o indistintamente con las que desee.