

JUEGO 4 LAS SÍLABAS

La pantalla muestra el menú principal del juego “JUEGO DE ANIMALES”.

En el menú principal del juego, el usuario tiene dos opciones:

- **Jugar:** Opción que permite iniciar el Juego, al clic en este botón aparecerá una ventana donde el usuario debe ingresar su nombre, a continuación clic en el botón de validación para ingresar automáticamente al nivel 1 del juego
- **Salir:** Opción que permite salir del juego y retornar al menú.



Nivel 1

Consigna: Descompone en sílabas las palabras que te van mostrando los niños y las niñas.

Tiempo del juego: 3 minutos (El tiempo transcurrido se muestra en el reloj de la pantalla).

Descripción: El juego consiste en descomponer en sílabas los nombres de los animales que va marcando la flecha. Si la respuesta es correcta se reproduce el sonido del mensaje “*Bien*”, caso contrario el mensaje de “*Inténtalo de nuevo*”.



Nivel 2

Consigna: Haz clic en el animal al cual corresponde el sonido

Tiempo del juego: 3 minutos (El tiempo transcurrido se muestra en el reloj de la pantalla).

Descripción: El juego consiste en reconocer a que animal pertenece el sonido mostrado. Si la respuesta es correcta se reproduce el sonido del mensaje *“Bien”*, caso contrario el mensaje de *“Inténtalo de nuevo”*.



Nivel 3

Consigna: Atrapa con un clic las sílabas que van cayendo y forma nombres de animales.

Tiempo del juego: 3 minutos (El tiempo transcurrido se muestra en el reloj de la pantalla).

Descripción: El juego consiste en armar la palabra según corresponda la imagen mostrada con las sílabas que van cayendo. Si la respuesta es correcta se reproduce el sonido del mensaje *“Bien”*, caso contrario el mensaje de *“Inténtalo de nuevo”*.

